





Title: Apparatus for reproducing optical disk, and method for selecting and reproducing pictures

ABOUT SIPO

HOME

LAW& POLICY

	photo and the control of the control	
)		
•		

THE RESIDENCE AND ASSESSMENT OF THE PERSON O			
Application Number	98100998	Application Date	1998.03.31
Publication Number	1205503	Publication Date	1999.01.20
Priority Information	KR22268/971997/5/30	7/5/30	
International Classification	G11B7/00		
Applicant(s) Name	Samsung Electronics Co., Ltd.	onics Co., Ltd.	
Address			
Inventor(s) Name	Young-Su Namkung	sung	
Patent Agency Code	11219	Patent Agent	xie lina

made, the present replay picture is stored when the picture storage key of the first step met, and the position and time value of stored picture on the optical disk are stored, the stored picture is displayed when special picture input selecting key is met, and the picture is replayed from picture may replay from a recording medium according to a replay key of input, and judgement whether picture storage key is input or not is The present invention provides a method for selecting and replaying pictures on an optical disk replay apparatus including three steps: the the position corresponding to stored time value on the optical disk.





G11B 7/00

[12] 发明专利申请公开说明书

[21] 申请号 98100998.0

[43]公开日 1999年1月20日

[11]公开号 CN 1205503A

[22]申请日 98.3.31 [21]申请号 98100998.0

[30]优先权

[32]97.5.30 [33]KR [31]22268/97

[71]申请人 三星电子株式会社

地址 韩国京畿道

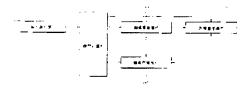
[72]发明人 南宫荣洙

[74]专利代理机构 中原信达知识产权代理有限责任公司 代理人 谢丽娜

权利要求书1页 说明书4页 附图页数4页

[57]摘要

一种在光盘重放装置上选择重放图像的方法,包括三个步骤:根据输入的重放 键,图像可从一记录介质中重放出,并且作出是否输入图像存储键的判断;一 遇到第一步的图像存储键,当前重放的图像就被存储,并且被存储的图像在光 盘上的位置的时间值被存储下来;一遇到输入特定图像选择键,则显示被存储 的图像,并且从与存储的时间值相应的在光盘上的位置开始重放该图像。



权利要求书

1 一种在光盘重放装置上选择和重放图像的方法,其特征是包括以下步骤:

根据输入的重放键,可从一个记录介质重放图像,并且对是否输入图像存储键作出判断(第一步);

5

10

- 一遇到第一步的图像存储键就存储当前被重放的图像,并且存储 所存储图像(在光盘上的)位置的时间值(第二步); 并且
- 一遇到输入了一个特定图像选择键就显示被存储的图像,并且从与被存储的时间值相应的在光盘上的位置开始进行重放。
- 2. 如权利要求 1 所述的方法, 其特征是在第二步, 如果在第一步输入了一个图像选择键, 那么当前图像的一帧就会被存储下来。
- 15 3. 如权利要求 1 所述的方法, 其特征是在第三步, 当输入一个特定的图像选择键, 在第一步骤中存储的图像就会逐个地依次显示出来, 以使选择一幅特定的图像成为可能。
- 4. 如权利要求 1 所述的方法,其特征是在第三步,一旦输入特定 20 的图像选择键,在第二步存储的图像会同时显示出来,以便选择一幅特 定的图像成为可能。

说明书

重放光盘的装置和一种选择并重放图像的方法

5

本发明涉及在一种光盘重放装置上以一种便利的方式选择和重放 图像的方法。

. .

最近,例如 LDP , DVDP 和与此类似的装置被广泛使用以便借此来欣赏电影和音乐电视。通常,这种光盘重放装置重放一个光盘,并且处理光盘的视频信号以便将运动的图像或静止的图像输出到屏幕上。

10

同时,传统上,在视频图像被重放时,如果用户想改变视频图象,用户必须记住这个位置的时间值并且必须将该时间值输入到光盘重放装置中,然后,该装置搜寻被输入的视频图像并重放它们。

15

图 1 是一个流程图,表明传统的光盘重放装置中选择和重放图像的方法,参考这个图,对传统的图像选择和重放方法作如下详细描述。

~ (

如图所示,首先,一个是否输入重放键的判断要做出。如果输入了 重放键,屏幕上就会重放所请求的图像(101-102)。

20

在这种状态下,在重放图像期间,与该图像位置相应的时间值就会一起显示出。因此,如果有想看的图像,用户能记住与当前图像相应的时间值(103)。

25

而后,一个是否要输入所希望的时间值的判断要做出(104)。如果没有输入所希望的时间值,当前的图像重放会继续(102)。在另一方面,如果输入了希望的时间值,则与所希望的时间值相应的希望的图像位置会在光盘上被搜寻,然后图像被重放(105)。

30

这样用户必须记住所希望的图像的时间值(分和秒),并且必须通过一个输入键或采用类似方式将时间值输入到光盘重放装置中,然后光盘重放装置搜寻希望的图像的位置并重放所希望的图像。

然而,在这个传统的选择和重放图像的方法中,用户必须记住时间



值并且必须控制开关。这样的操作是很烦琐的。

而且,在需要选择和重放多幅图像的情况下,用户必须记住每一个图像相应的时间值,并且用户必须依次输入这些时间值。因此,依靠用户的记忆能力,在重放图像时可能会出现错误。

本发明是想克服以上描述的传统技术的缺点。

因此,本发明的一个目的是提供一种在光盘重放装置上选择和重放 10 图像的方法,在这种装置中,所希望的图像被显示出以便用户能方便地 选择该图像,并且该希望的图像能被重放。

为实现上述目的,根据本发明在一个光盘重放装置上选择和重放图像的方法包括以下步骤:根据输入的重放键可从一个记录媒介中重放图像,判断是否输入图像存储键(第一步);如果遇到第一步的图像存储键就存储当前重放的图像,并且存储被存储的图像在光盘上的位置的时间值(第二步);然后当遇到输入特定图像的选择键时就重放被存储的图像,并且从与存储的时间值在光盘上相应的位置开始进行重放。

参照附图通过详细描述本发明的优选实施例,本发明的上述目的和 其它的优点会变得更加明显:

图 1 是一个流程图, 表明在一个光盘重放装置上选择和重放图像的传统方法;

图 2 是一个方框图,表明在本发明中被使用的光盘重放装置的构成:

图 3 是一个流程图表明按照本发明在一个光盘重放装置上选择和重放图像的方法的一实施例;

图 4 是一个流程图, 表明按照本发明在一个光盘重放装置上选择和重放图像的方法的另一实施例。

图 2 是一个方框图,表明在本发明中被应用的光盘重放装置的组成。

如图所示,该装置包括:接收各种由用户发出的命令的键输入部件 10;根据键输入部件 10 的输入输出各种控制信号的一微型计算机 20; 在微型计算机 20 控制下的重放光盘的图像重放部件 30;基于微型计算

15

5

20

25

30

35



机 20 的控制信号存储图像重放部件 30 所重放图像的图像存储部件 50 ;显示图像重放部件 30 所重放图像于屏幕上或根据微型计算机 20 的控制信号将图像存储部件 50 所存储图像显示于屏幕上的图像显示部件 40 。

5

图 3 是一个流程图, 表明按照本发明在一个光盘重放装置上选择和重放图像的方法的一实施例。图 4 是一个流程图, 表明按照本发明在一个光盘重放装置上选择和重放图像的方法的另一实施例。

10

首先,参照图 3 ,按照本发明的在一个光盘重放装置上选择和重放 图像的方法的第一种实施例将作以下描述。

微型计算机 20 要作出一个判断,即是否通过键输入部件 10 输入重放键。

15

如果输入了重放键, 微型计算机 20 就向图像重放部件 30 提供一个控制信号, 以便光盘能被重放。同时, 参量"CN"和"VD"复位到0, 然后, 需做出是否从键输入部件 10 输入图像存储键的判断(第一步)(101-104).

20

如果发现在第一步输入图像存储键,那么参量"CN"增加1,然后当前被重放的图像被存储到一个与"CN"的值相应的图像存储部件50的位置。同时,被存储的图像的位置的一个时间值被存储下来(第二步)(105-106)。

25

在第二步,如果在第一步输入了一个图像存储键,那么当前图像的 帧就会较好地存储下来。

30

在另一方面,如果在第一步没有输入图像存储键,那么就要作出是 否输入一个特定的图像选择键的判断。如果输入了一个图像选择键 (107),并且如果图像存储部件保留了被存储的图像(108),那么第二步 所存储的图像就会被显示出,并且会在输入重放开始键期间从与存储时 间值相应的光盘的位置开始进行重放(第三步)。

在这种状态下,参量" VD"增加 1,并且通过图像显示部件将与" VD"相应的图像显示到屏幕上(109-110)。



然后,如果重放开始键没有被输入,那么下一个图像就会显示出来。如果选择了一幅图像,并且如果输入了一个重放开始键,那么与存储在图像存储部件 50 上的时间值相应的图像的位置就会被搜寻。在该位置,重放(111-113)开始进行。这样,在第二步已被存储下来的图像就会顺序地在屏幕上被选择和显示。

同时,如在图 4 所示的本发明的第二实施例中,第一步和第二步都与第一实施例的相应步骤是相同的。然而,在第三步,当输入图像选择键时,所有在第二步已经存储下来的图像都会同时展现在屏幕上,这样一幅特定的图像能够被选择出。

也就是, 所有已经被存储在图像存储部件 50 的图像都会同时显示在图像显示部件 40(114)的屏幕上。如果选择了一幅所希望的图像, 并且如果输入了一个重放开始键(115), 那么与被存储的时间值相应的图像的位置就会被搜寻, 并且在该位置重放就会进行。

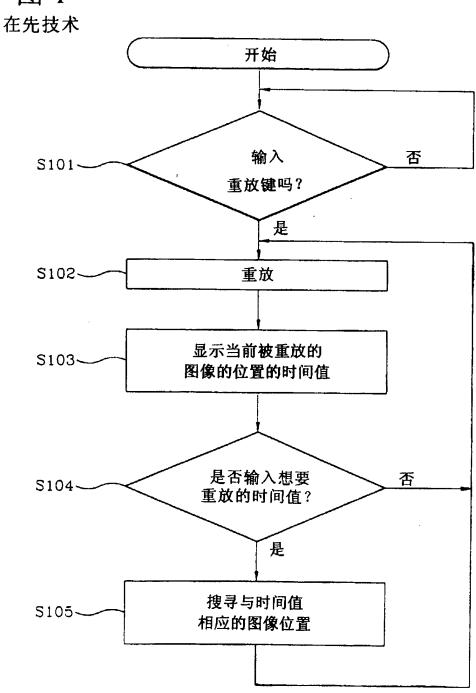
根据如上所描述的本发明,希望重新观看所需图像的位置的时间值 不必被用户所记住,但目前的图像和它的时间值被存储了下来,以便一 需要它时就可以选择和重放想望的图像。

5

10

15

图 1





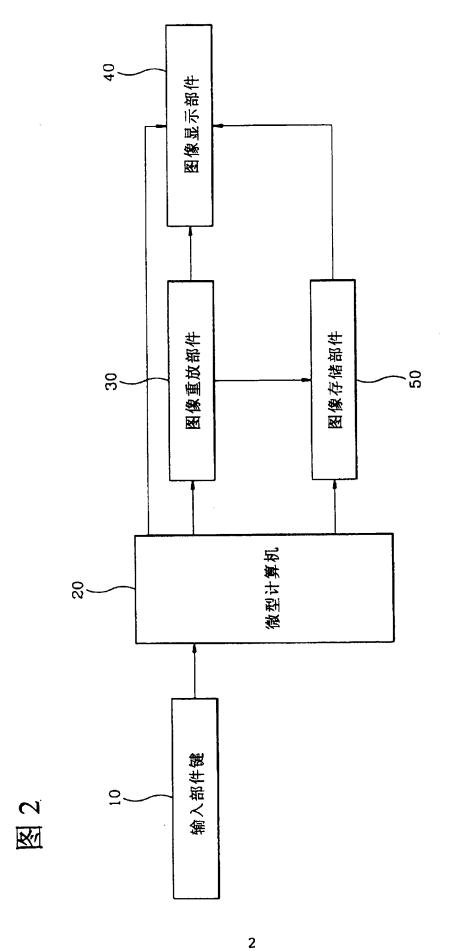




图 3

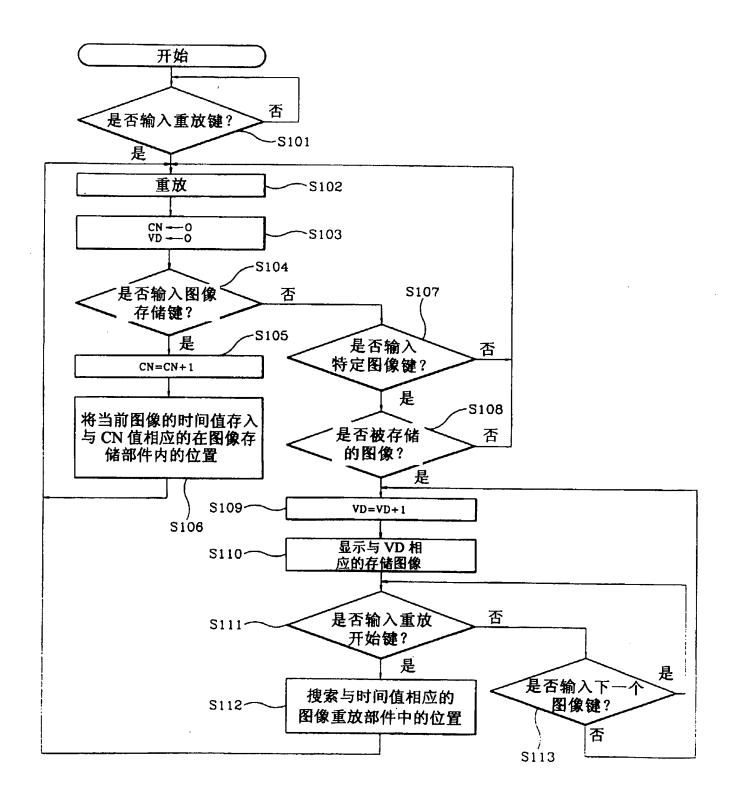




图 4

